

En bref :

- Tournoi en équipe de 4
- Le tournoi sera:

CDF, CDF par équipe, NAF, TGE et évidemment NOF!

- Les règles du Tournoi se baseront sur les règles officielles de BloodBowl en cours.

Les sorties de Games Workshop avant les Arènes seront étudiées au cas par cas.

- Le Tournoi utilisera la règle dite de "Résurrection", pas d'expérience comptabilisée, pas de blessures/morts, pas d'or. En gros vous jouerez tous vos matchs avec votre roster d'origine.

- Coté appariement, une Draft sera effectuée au début de chaque ronde.



NAF NATIONAL, c'est quoi : Chaque grosse nation de Bloodbowl à l'occasion tous les ans d'organiser un tournoi "National", qui à l'instar des grosses foires de type Eurobowl ou World Cup, permet de doubler les points "ELO" NAF et être le tournoi "compétitif" de la nation en question. En France, les organisateurs de tournoi réunis en conclave ont décidé de faire tourner ce prestigieux titre entre les tournois qui y sont candidats.

Cette année je remercie encore une fois le vénérable "conseil des orgas " de faire confiance à notre club pour assurer une belle et grande kermesse où chacun pourra trouver son plaisir. Enfin si ce plaisir c'est de bien manger, bien boire et jouer à bloodbowl entre gens de bonne compagnie.



**JEU CONCOURS : GAGNE TON INSCRIPTION EN PROPOSANT LE MEILLEUR STAR PLAYER** 

Cette année, comme l'année dernière avec le Francis nous souhaitons créer une figurine qui servira pour le concours de peinture, mais qui sera aussi remise en tant que goodies à tous les participants.

Pour participer, rien de plus simple : envoyez votre proposition comprenant le profil complet du joueur (caractéristiques, compétences, pouvoir spécial éventuellement) ainsi qu'une description esthétique de ce champion, sa race ect... sur notre adresse mail : [nofwcm@gmail.com](mailto:nofwcm@gmail.com)

Il va de soit que les propositions comprenant une dimension "national" (faisant penser à la France) mais aussi autour du thème de la kermesse auront notre préférence.

Nous ferons ensuite sculpter et imprimer la figurine !

La figurine et son profil seront jouable et utilisable pendant le tournoi!



**INSCRIPTIONS**

Le prix de l'inscription est de 200€ / équipe de 4.

Cela comprend les repas du vendredi soir, Samedi midi et soir, ainsi que du dimanche midi, les petits déjeuners de samedi et dimanche, les lots, les goodies.

Les options sur réservation :

5€ / personne accompagnants et par repas supplémentaire (vendredi soir, samedi midi/soir et ou dimanche), Gratuit pour les enfants de - 12ans (mais il faut quand même prévenir si vous venez avec vos enfants de -12ans)

Les options de l'année dernière pour les familles (garderie, entrée pour le spa et le zoo) seront potentiellement reconduite mais impossible de le valider aussi tôt, stay tuned !

Afin de faciliter les échanges, merci de désigner un capitaine d'équipe par qui transitera le paiement et les informations dont nous aurons besoin.

Un questionnaire sera envoyé au capitaine dès que l'équipe sera au complet.

Le Lieu :  
Salle St Denis de la Réunion  
2 route de Lorry  
57050 METZ

Paiement :

Paypal : [associationblitz57@gmail.com](mailto:associationblitz57@gmail.com) , sélectionnez l'option "Entre proches", si des frais sont générés, ils vous seront réclamés sur votre note au bar.

RIB sur demande par MP

Point confort / dodo :

Il est possible de dormir dans la salle (pour les habitués, la "petite salle " attenante sera disponible).

Des navettes seront organisées avec un véhicule 9 places samedi et dimanche matin vers la MJC


(3min en voiture) pour accéder a des douches collectives pour ceux qui le souhaitent.

Pour ceux qui veulent plus de confort mais qui sont à pied, il y' a un hotel F1 à 5 minutes

: [https://all.accor.com/hotel/2320/index.fr.shtml?utm\\_campaign=seo+maps&utm\\_medium=seo+maps&utm\\_source=google+Maps](https://all.accor.com/hotel/2320/index.fr.shtml?utm_campaign=seo+maps&utm_medium=seo+maps&utm_source=google+Maps)



Tous les autres hotels seront plus simple d'accès avec une voiture.

Concernant les AirBnB, n'hésitez pas à me demander conseil concernant la localisation !

 Point Repas 

Les repas seront confectionnés par nos soins, supervisé par notre Chef Boucher Troll, qui assurera la qualité de tout ce qui est servi!

Merci de nous préciser à l'inscription si vous avez des allergies ou restrictions alimentaires, nous ferons de notre mieux pour en tenir compte.

 Point Boisson 

Le bar sera ouvert dès vendredi soir pour tout le weekend, et sera fourni en choix et en quantité !  
Café et eau gratuit et à volonté tout le weekend.

 LE REGLEMENT 

Désignation pour le règlement:

Équipe = ensemble de 4 rosters

Coach = individu physique poussant des statuettes

Roster = ensemble de joueurs d'un Coach

Joueur = statuette

 CREATION DES ROSTERS 

- Chaque coach dispose d'un budget de 1,250,000 pièces d'or pour acheter des joueurs, des compétences, des relances ( 0-8 ), des assistants (0-6), des cheerleaders (0-12), un apothicaire (0-1 en fonction des rosters), des fans dévoués (0-6), ainsi que les coups de pouces suivants :

- 0-2 champions

OU

- 0-1 Megastar qui vaut +50000Po sur son prix de base
- 0-3 pots-de-vin (50k pour les rosters « Chantage et Corruption », 100k pour tous les autres rosters)
- 0-1 cuistot halfling (100k pour les rosters halflings, 300k pour tous les autres rosters)
- 0-2 fûts de Budweiser (50k)
- 0-1 débutants déchaînés (100k, uniquement pour les rosters « Linemen à Vil Prix »)
- 0-1 Arbitre partial
- 0-1 Géant (350k, pour tous les rosters)
- 0-1 Engager un assistant funéraire
- 0-1 Engager un mage météo
- 0-1 Engager un médecin de la peste
- 0-1 Engager Josef Bugman
- 0-1 Engager kari Coldsteel
- 0-1 Engager Papa Skullbones
- 0-1 Engager Fink Da Fixer
- 0-1 Engager un tambour Waaaaaagh
- 0-1 Engager une catapulte à marmite halfling

NB : Le ou les champions ainsi que le géant comptent dans les 11 joueurs de base (à savoir : possibilité de prendre 10 joueurs + 1 champion, etc...).

### REPARTITION DES ROSTERS DANS L'EQUIPE

Chaque équipe devra être composé de 4 rosters différents parmi la liste ci dessous:

Groupe 0 : Les Star Players coutent +50000k P.O. / 1 compétence double max

Bas-fonds

Groupe 1 : 1 compétence double maximum / maximum 3x la même compétence

Elfes Noirs, Elfes Sylvains, Hommes Lézards, Horreurs Nécromantiques, Mort Vivant, Nains, Nains du Chaos, Skavens.

Groupe 2 : Maximum 3x la même compétence

Amazones, Hauts elfes, Humains, Nordiques, Noblesse imperiale

Groupe 3 : Maximum 4x la même compétence

Orques Noirs, Elus du Chaos, Khorne, Renegats du chaos, Union Elfiques, Vampires

Groupe 4 : + 20000k P.O. à la création d'équipe

Alliance du vieux monde, Nurgle, Slanns, Snotling, Ogres, Rois des Tombes Khemri

Groupe 5 : +50000k P.O. à la création d'équipe

Halfling, Gobelins

### ACHAT DE COMPETENCES

Vous pouvez acheter des compétences primaires pour 20000Po et des compétences secondaires pour 30000Po ;

Vous pouvez acheter UNE augmentation de caractéristique pour votre roster au prix de :

+1 AR : 10000PO

+1 CP : 20000PO

+1 MO : 30000 PO

+1 AG : 40000 PO

+1 FO : 80000 PO

Vous pouvez stacker 2 compétences primaires sur un joueur pour le prix des 2 compétences primaires (20000 + 20000) + 10000k P.O. (soit 50000 P.O. en tout).

Pas de compétences aléatoires.

### BUDGET COMPLEMENTAIRE

Cette année plus que jamais, il faudra consulter ses coéquipiers afin de construire vos rosters!

- En plus du budget initial disponible pour chaque roster, chaque équipe dispose d'un budget complémentaire de 120,000 pièces d'or à se partager, en respectant les règles suivantes :
- Les rosters des tiers 0-1-2-3 ne peuvent recevoir plus de 60000 po.
- Si votre total de groupe de rosters est égal à 9 ou 10, vous pouvez ajouter 20,000 pièces d'or au budget complémentaire cité ci-dessus (vous disposez donc d'un budget supplémentaire de 140,000 pièces d'or)
- Si votre total de groupe de rosters est égal à 11 ou 12, vous pouvez ajouter 30,000 pièces d'or au budget complémentaire cité ci-dessus (vous disposez donc d'un budget supplémentaire de 150,000 pièces d'or)
- Si votre total de groupe de rosters est égal à 13 ou 16, vous pouvez ajouter 50,000 pièces d'or au budget complémentaire cité ci-dessus (vous disposez donc d'un budget supplémentaire de 170,000 pièces d'or)
- Si votre total de groupe de rosters est égal ou supérieur à 17, alors vous ajoutez 80,000 pièces d'Or au budget complémentaire cité ci-dessus (vous disposez donc d'un budget supplémentaire de 200000 pièces d'or)

### LA DRAFT

- Vous disposerez de cartes représentant vos Coachs.
- Vous disposerez d'un star player issue du concours de Star Player ET d'un Cuistot Blitizien.

Profil du Star Player : Dévoilé le 15 janvier

Cuistot Porcelet57 : Le cuistot Porcelet 57 agit comme un mini cuistot halfling : à chaque engagement, jetez 1D6 : sur 4+, il vole une relance à votre adversaire. Si votre adversaire ne dispose pas de relance et que le jet est réussi, vous gagnez malgré tout une relance. Les relances obtenus par d'autres moyens ne sont pas volables (engagement, compétence chef et autres cas réglés par une éventuelle FAQ du stagiaire de GW sont appliqués).

Le Star player et le Cuistot sont répartis entre les coachs de l'équipe par le capitaine (voir les lignes suivantes de déroulé de la draft), et ne peuvent pas être joué en même temps par le même coach. Le star player supplémentaire NE PEUT PAS intégrer un roster comprenant déjà 16 joueurs, sauf pour les équipes du groupe 5 (Halfling et Gobelin).

Etape 1 : Pour commencer les capitaines s'affronteront dans un CHIFOUMI endiablé! (le puit est interdit, on vous voit venir...)

Etape 2 : Le Capitaine gagnant du chifoumi pourra choisir d'être le « Capitaine A ou B » pour la Draft OU de laisser l'équipe adverse répartir en première ses avantages de façon ouverte (les 2 capitaines sont au courant de quel coach dispose de quel avantage)

Etape 3 :

- Les deux Capitaines cachent un Roster.
- Le capitaine A positionne un des Roster de son équipe, le capitaine B place un des siens en face.
- Le capitaine B positionne un des Roster de son équipe, le capitaine A place un des siens en face.
- Les deux derniers Rosters se rencontrent et les deux Rosters cachés se rencontrent.

## 👑 SYSTEME DE POINT 👑

En Équipe:

Victoire avec 4 victoires sur 4 = 3000 points d'équipe

Victoire avec 3 victoires sur 4 = 2750 points d'équipe

Victoire avec 2 victoires sur 4 = 2500 points d'équipe

Victoire avec 1 victoire sur 4 = 2250 points d'équipe

Match nul avec 2 victoires sur 4 = 1200 points d'équipe

Match nul avec 1 victoire sur 4 = 1000 points d'équipe

Match nul avec 0 victoire = 800 points d'équipe

Défaite avec 1 victoire sur 4 = 200 points d'équipe

Défaite sans victoire = 0 point d'équipe

Point bonus d'Équipe:

2pt par CAS sur Agression réussie

1pt par TD réussie

1pt par CAS réussie (Blocage, Tronco, Bombe...)

10pts par joueur ami/ennemi sorti par le souffle de votre Équipe

Tie Break:

- Victoire Équipe

- CAS sur Agression réussie

- TD réussie

Individuel:

Victoire 1000

Nul 400

Petite défaite 100

Défaite 0

Point bonus:

1pt par CAS sur Agression réussie

1pt par TD réussie

1pt par CAS réussie (Blocage, Tronco, Bombe...)

Tie Break:

- Point adversaire

- Victoire

- CAS sur Agression réussie

- TD réussie